

Mise à jour Pilote Sortie TIFF

Les versions 'Haute Résolution' Navigator peuvent générer des fichiers au format TIFF (Tag Image File Format) en utilisant l'option Sortie TIFF qui se trouve dans Editer Configuration Page. La plupart des applications PAO peuvent importer ce format qui est fréquemment utilisé pour envoyer des données tramées à d'autres applications comme à des logiciels d'imposition post-RIP ou pour les sorties de plaques. Le RIP Navigator produit des fichiers TIFF compatibles avec le format TIFF 5 Catégorie B (bi-niveau), G (niveau de gris), R (couleur RVB). Les séparations couleurs sont également supportées selon les normes décrites dans les spécifications du TIFF 6.0, Annexe K.



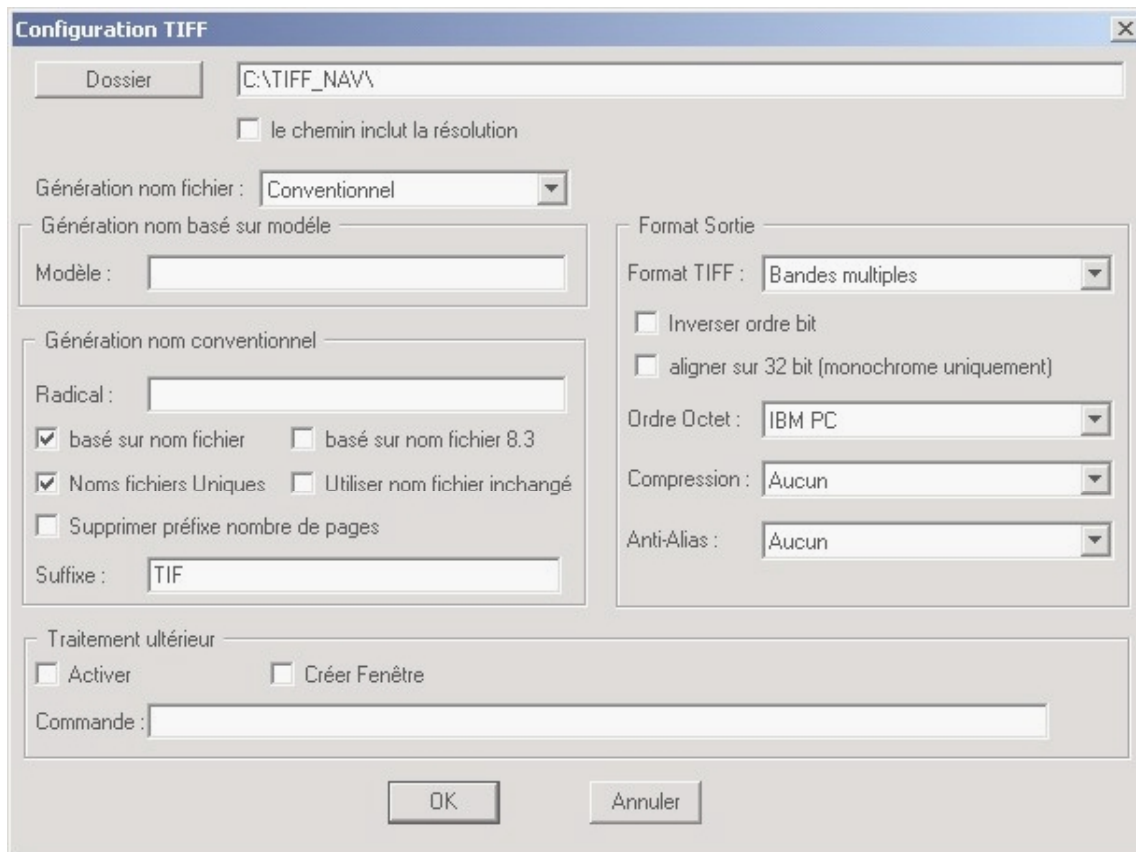
à partir de la version 6.4 ou ultérieure, si un fichier de 4 Go ou plus est produit la sortie sera stoppée et le message 'Dépassement taille fichier' s'affichera.

Nouvelles options Navigator v6.4

Dans la fenêtre de paramétrage TIFF de Configurer Unité de sortie, on trouve deux options pour définir la génération du nom **Conventionnel** et **Basé sur Modèle**.

L'option Conventionnel fait presque la même chose que les versions précédentes (se référer au Manuel qui se trouve sur le CD d'installation).

Basé sur Modèle utilise diverses balises pour la génération du nom. Cette méthode avait déjà été utilisée dans un certain nombre de pilotes du RIP. Sélectionner la convention de nom qui vous intéresse dans le champ **Génération nom fichier**.



Nouvelle Fenêtre TIFF de l'option Configurer Device

Génération des noms avec Génération nom fichier basé sur modèle

La sélection de l'option Basé sur Modèle dans la fenêtre de texte **Génération nom fichier** permet de générer automatiquement un nom de fichier de sortie en utilisant des balises et des textes fixes. Lorsqu'on utilise cette méthode, seul le champ **Modèle** est utilisé pour la création des noms des fichiers TIFF. Toutes les autres options figurant dans la section **Génération nom fichier conventionnel** sont ignorées (option suffixe incluse).

La plupart des balises fichier contiennent des variables comme la date et l'heure du traitement, d'autres balises permettent de rejeter des noms qui ne seraient pas acceptés pour un système d'exploitation donné. La longueur maximum des variables peut être spécifiée en faisant précéder la balise du nom de fichier d'un chiffre entier. Par exemple, <5jobname> limitera le nom du fichier à 5 caractères. Les balises qui génèrent des valeurs numériques sont réduites de gauche à droite, alors que les balises qui produisent des chaînes alphanumériques (chaînes contenant les caractères a-z, A-Z, et 0-9) sont réduites de droite à gauche. Regarder l'exemple ci-dessous pour plus de détails.

Le texte fixe peut faire partie du radical du nom de fichier ou de l'extension. Par exemple *radical_<3unique><sepname><dot>tif* devrait générer un nom de fichier sous la forme : *radical_000Cyan.tif*, dans lequel *radical_* pourrait être un texte d'identification.

Essayer d'utiliser une extension de nom de fichier qui n'entre pas en conflit avec aucune convention de nom déjà établie.



Le système de création de noms ne fonctionnera pas correctement pour des noms de fichiers contenant des caractères sur 2 octets.

Les valeurs supportées par l'option **Basé sur modèle** sont :

TIFF<2unique>.TIF

Cette chaîne de commandes permet d'arrêter le RIP lorsque 100 fichiers ont été traités à moins que les fichiers plus anciens n'aient été supprimés du dossier de sortie.

Les balises suivantes sont disponibles et peuvent être placées dans n'importe quel ordre :

<colorant> L'environnement couleurs du périphérique de sortie, tel que DeviceCMYK, DeviceRGB, ou PhotoInk.

<colorname> Le nom de la séparation, comme Cyan.

<date> La date du traitement du fichier au format JJMMAA, sauf si une forme de réduction est appliquée.

<dot> Séparateur entre le radical du nom du fichier et de l'extension. Cette commande permet la génération d'un point de ponctuation (.) dans le nom du fichier. Par exemple *radical<dot>ext* apparaîtra sous la forme *radical.ext*. L'utilisation de la balise <dot> permet la vérification des longueurs du radical et de l'extension.

<exposure> Le réglage d'intensité, un chiffre spécifique à un périphérique.

<job#> Le numéro du fichier attribué par le RIP. La numérotation automatique signifie que des fichiers successifs sont numérotés comme : 000, 001, 002, 003 etc.

<jobname> Le nom du Page Buffer sans le préfixe numéro de page et sans caractères illégaux pour le système d'exploitation. Les espaces sont conservés dans le nom du fichier.

<jobname1> Le nom du Page Buffer sans le préfixe numéro de page et utilisation de caractères alphanumériques uniquement a-z, A-Z, et 0-9. Les espaces ne sont *pas* utilisés.

<page#> Le numéro de page (défini par le RIP) pour le fichier. Par exemple : 002.

<prefix> Le préfixe du numéro de page à partir du nom du Page Buffer, comme 1. , 2. , etc.

<prefixonly> On peut utiliser cette balise pour inclure les caractères du préfixe avant le point dans le nom du fichier.

<realpage#> Le numéro de page est déterminé par le compteur HqnPageCounter procset. Zéro si ce compteur n'est pas disponible.

<time> L'heure à laquelle le fichier est traité, sous forme 24 heures HHMMSS sauf si une forme de réduction est appliquée.

<unique> Une séquence de numéros uniques lorsque les fichiers sont envoyés dans un dossier de sortie.

<xres> La résolution horizontale de la page telle que spécifiée dans la configuration page.

<yres> La résolution verticale de la page telle que spécifiée dans la configuration page.

La conformité de la génération automatique des noms est toujours vérifiée par rapport aux contraintes du système d'exploitation sur lequel le RIP est installé.

Pour assurer la portabilité des fichiers d'un système d'exploitation à un autre, on peut également utiliser des balises pour spécifier la compatibilité avec un système d'exploitation spécifique. L'utilisation de ces balises modifie les règles de validité du nom de fichier. Ces balises ne modifient pas le nom généré pour le fichier mais elles peuvent occasionner des messages d'erreur lorsque le nom n'est pas correct.

Par exemple, on peut créer un gabarit :

```
<dos>Unnomdefichiertrslong.tif
```

mais il va générer une erreur. Cette erreur vient du fait que les noms de fichier DOS doivent correspondre au format 8.3 pour le radical et l'extension du nom. Ce gabarit contient 22 caractères pour le radical.

Balises système d'exploitation disponibles :

<dos> Pour vérifier que le nom de fichier correspond aux critères du système d'exploitation DOS.

<mac> Pour vérifier que le nom de fichier correspond aux critères du système d'exploitation Macintosh.

<unix> Pour vérifier que le nom de fichier correspond aux critères du système d'exploitation UNIX.

<win32> Pour vérifier que le nom de fichier correspond aux critères des systèmes d'exploitation Windows.



Les caractères illégaux qui pourraient causer des erreurs sur des plates-formes spécifiques sont supprimés.

Les exemples suivants décrivent les résultats obtenus avec les balises utilisées individuellement. Certains de ces exemples montrent parfois l'utilisation de combinaison de balises contenues dans un gabarit.

Les exemples sont basés sur les informations de fichier suivantes :

Nom Page buffer : 1. TestPage: Section 20-Book 9

Date : 11 mars 2005



Pendant la création de plusieurs copies d'un fichier, le même page buffer fournit des informations pour les balises. Si un modèle contient des balises dynamiques (telles que : <time> où la valeur change à chaque fois qu'un fichier page buffer est sorti) alors plusieurs copies peuvent être créées. Par contre si le modèle ne contient que des balises statiques (comme <jobname> où le nom de fichier reste constant) alors un seul fichier de sortie sera créé.

Si aucune différenciation n'est trouvée dans le nom et que le fichier existe déjà, un message s'affiche dans le fenêtre de contrôle de sortie du RIP et la sortie échoue avec le message "Erreur de génération de nom de fichier".

<colorant> Cette balise permet d'afficher l'environnement couleurs du périphérique dans le nom du fichier.

Par exemple, le gabarit <colorant><dot>tif générera le nom PhotoInk.tif pour un périphérique utilisant PhotoInk.

<colorname> La balise <colorname> peut être utilisée lorsque le nom de la séparation doit figurer dans le nom du fichier, par exemple : Cyan. On peut demander seulement la première lettre de la séparation en utilisant <1colorname>, qui réduira le nom de la séparation au premier caractère. Dans le cas d'un style composite, Composite apparaît et Gris pour un style monochrome.

<date> Le gabarit <date><dot>tif donnera le nom de fichier 20050311.tif. Certaines informations peuvent être supprimées en utilisant <4date> par exemple pour obtenir 0311.tif.

<dos>

L'utilisation de cette balise permet de vérifier la conformité du nom de fichier avec un système d'exploitation DOS. Les caractères illégaux, comme deux points et espace qui pourraient causer des problèmes seront supprimés.

Par exemple, la séquence <dos><jobname><dot>tif pourrait générer un nom de fichier inacceptable car le nom pourrait dépasser les 8 caractères autorisés par les systèmes d'exploitation DOS. La réduction du nombre de caractères pour le nom peut être faite avec la séquence <dos><8jobname><tif> qui générera le nom TestPage.tif.

<dot>

Cette balise permet de séparer le radical du nom de l'extension et permet de vérifier leurs longueurs. Elle est surtout utilisée pour la création de noms de fichier pour DOS et Windows car l'extension pourrait être considérée comme faisant partie du nom du fichier.

Dans ce cas, la séquence <dos><8jobname>.tif causera un erreur car le point sera supprimé et tif sera considéré comme faisant partie du nom.

<job#>

Cette balise peut être utilisée pour inclure le numéro du document dans le nom. Le nombre par défaut est composé de 3 chiffres. Le premier nom de fichier généré contiendra 000 à moins qu'une autre longueur ne soit spécifiée. La longueur du numéro de fichier peut être modifiée en faisant précéder la balise <job#> par un nombre entier. Par exemple, <5job#> permettra de créer des numéros de fichiers à cinq chiffres. Pour des fichiers comportant plusieurs pages, utiliser <page#> et <job#> pour différencier toutes les pages d'un même fichier.

<jobname>

Cette balise assure l'utilisation de caractères légaux pour la création du nom des fichiers. Par exemple, pour les RIPs installés sur des stations Microsoft Windows, la séquence <jobname><dot>tif produira le nom TestPage.tif Section 20-Book 9.tif. Le caractère (:) est supprimé du nom car il ne pourra pas être reconnu par les différentes versions Microsoft Windows.

<jobname1>

Cette balise assure l'utilisation de caractères alphanumériques pour la création du nom des fichiers. Par exemple, pour les RIPs installés sur des stations Microsoft Windows, la séquence <jobname1><dot>tif produira le nom TestPage.tifSection20-Book9.tif. Les deux points et les espaces ont été retirés du nom car ils ne sont pas alphanumériques.

<mac>

Cette balise permet de vérifier que le nom du fichier est conforme au système d'exploitation Macintosh. Les caractères illégaux comme astérisque, point et guillemets causent des erreurs. La longueur maximum pour un nom de fichier est de 31 caractères (extension incluse). Par exemple, l'utilisation de la séquence <mac><28jobname><dot>tif donnera le nom TestPage Section 20-Book 9.tif dans lequel le point sera supprimé.

<page#>

Cette balise est utilisée pour inclure le nombre de pages dans le nom du fichier. Par exemple, la séquence <page#><dot>tif produira le nom 001.tif. Il est recommandé d'utiliser cette balise avec la balise numéro de fichier pour différencier les mêmes pages de documents différents.

<prefixe>

Cette balise est utilisée pour inclure le numéro du nom du fichier page buffer dans le nom du fichier. Par exemple, selon le nom du page buffer utilisé dans ce guide, cette balise générera 1.

<time>

Cette balise permet d'ajouter l'heure du traitement dans le nom du fichier. Par exemple, si le fichier a été traité à 15:39:36, cette balise ajoutera 153936 dans le nom du fichier.

<unique>

Cette balise est utilisée pour générer une séquence unique de nombres pour la page. La longueur par défaut est de 4 chiffres. Le premier chiffre est 0000. La longueur de ce chiffre peut être spécifiée, comme expliqué dans la balise <job#>.

Lorsque le RIP est relancé, la numérotation unique redémarre avec sa valeur initiale, par exemple 0000. Cependant si un fichier comportant ce numéro existe déjà, le numéro unique suivant sera appliqué.

<unix>

Cette balise permet de vérifier que le nom du fichier est compatible avec le système d'exploitation Unix. Les caractères illégaux tels que deux points, astérisque et guillemets génèrent de erreurs. La balise <dot> ne peut pas être utilisée avec cette balise car les noms de fichiers dans UNIX se composent d'une seule séquence et ne sont pas supposés contenir des extensions séparées. Par exemple, <unix><255jobname>.tif générera le nom TestPageSection20-Book9.tif dans lequel les espaces et les deux points ont été supprimés.

<win32>

Cette balise permet de vérifier que le nom du fichier est compatible avec le système d'exploitation Windows. Les caractères illégaux tels que deux points, astérisque et guillemets génèrent de erreurs. Par exemple, <win32><jobname><dot>tif générera le nom TestPage Section 20-Book 9.tif dans lequel les deux points ont été supprimés.

<xres>

Cette balise permet d'inclure la résolution horizontale dans le nom du fichier. Par exemple, elle peut être utilisée pour différencier les pages avec une résolution de 1440 x 720 de celles à 720 x 720 dpi. Cette balise fait apparaître 1440 ou 720 selon la résolution horizontale, dans le nom du fichier

<yres>

Cette balise permet d'inclure la résolution verticale dans le nom du fichier. Par exemple, pour une page dans une résolution à 1440 x 720, elle fait apparaître 720 dans le nom du fichier.

Génération des noms avec Génération nom fichier conventionnel

La sélection de **Conventionnel** dans **Génération nom fichier** permet de générer les noms sous la même forme que dans la version RIP précédente.